

REVISIÓN RÁPIDA: DISEÑO
DE INTERFAZ PARA
USUARIOS CON DIVERSIDAD
COGNITIVA EN
APLICACIONES MÓVILES



INTRODUCCIÓN

Cada día hay más aplicaciones móviles en las tiendas de aplicaciones de cada sistema operativo, sin embargo, no todas cumplen con un requisito mínimo el cual es la accesibilidad y no se habla sobre un tema monetario, sino que, no cuentan con la accesibilidad para el uso por personas con discapacidades cognitivas.

Esto quiere decir que algunas aplicaciones móviles no cuentan con un modo para poder hacer que la experiencia de usuario sea divertida, fácil de entender o una guía completa paso a paso de cómo usar la aplicación de manera interactiva.

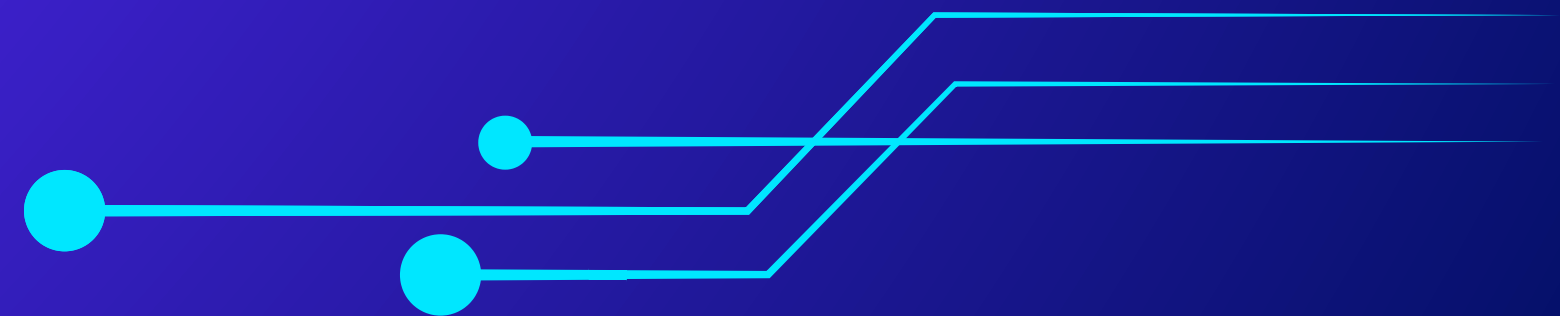


¿QUÉ ES LA DISCAPACIDAD COGNITIVA Y COMO AFECTA EN EL USO DE APLICACIONES MÓVILES?

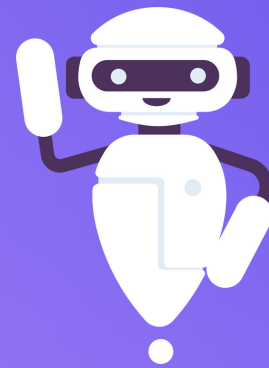


La discapacidad cognitiva es un trastorno del neurodesarrollo que implica alteraciones en el ámbito socio-comunicativo, ligado a intereses fijos y conductas repetitivas, afectando la adquisición y expresión de conocimientos

Las personas con discapacidad cognitiva pueden necesitar aplicaciones móviles con un diseño más simple, intuitivo y accesible ya que los principales problemas que afrontan a la hora de usar una aplicación móvil es que la interfaz es difícil de comprender, seguir varias instrucciones y recordar información para continuar con el uso de las aplicaciones.

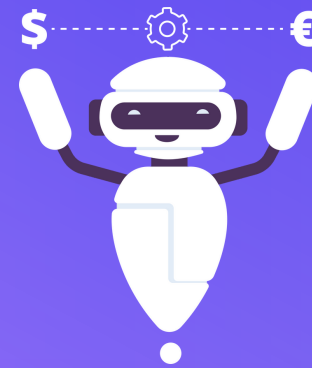


¿POR QUÉ ES NECESARIO QUE LAS APLICACIONES MÓVILES SEAN INCLUSIVAS CON LAS PERSONAS CON DISCAPACIDAD COGNITIVA?



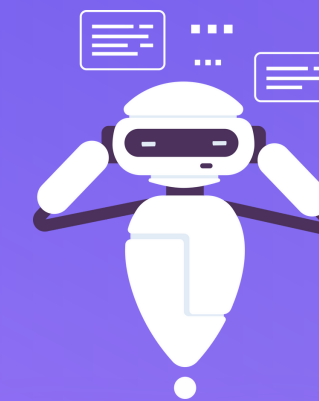
ACCESIBILIDAD DISEÑO UNIVERSAL

Para garantizar el acceso a cualquier recurso tecnológico a todas las personas, incluidas las que sufren algún tipo de discapacidad, no es suficiente con desarrollar tecnologías asistidas adecuadas para cada tipo de discapacidad.



BENEFICIOS DE LA INCLUSIÓN EN EL DISEÑO DE APLICACIONES MÓVILES

La inclusión en el diseño de aplicaciones móviles ofrece varias ventajas, como la optimización de procesos, el ahorro de tiempo y la ampliación de la base de usuarios.



LEGISLACIÓN Y POLÍTICAS DE ACCESIBILIDAD

Estas leyes y políticas tienen como objetivo garantizar que las aplicaciones móviles sean accesibles para todos, incluidas las personas con discapacidad cognitiva.

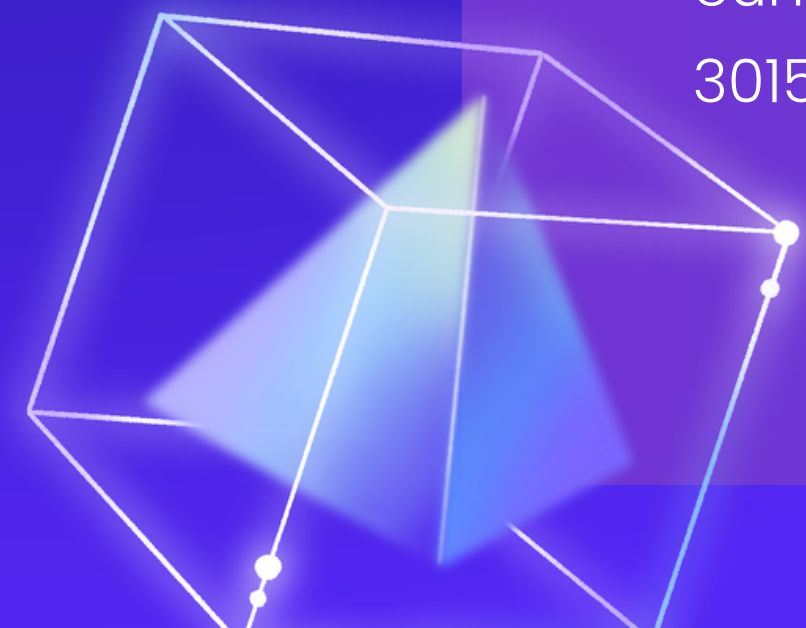


RESULTADOS PRINCIPALES

La accesibilidad en aplicaciones móviles se basa en varios principios fundamentales, como la percepción, la operabilidad y la comprensión.

Para diseñar apps accesibles, hay que seguir unas pautas de accesibilidad. Esto incluye utilizar colores y contrastes adecuados para garantizar la legibilidad.

Asimismo, se deben proporcionar opciones de personalización para adaptar la aplicación a las necesidades individuales de los usuarios, cumpliendo con las normativas establecidas, como WCAG y la Norma UNE 301549:2022, garantiza un nivel adecuado de accesibilidad.





MOBILE APPS

DISCUSION

REPRESENTACION DE RESULTADOS

En este articulo los resultados antes obtenidos tienen un propósito y es ayudar tanto a las personas con discapacidad como también a los desarrolladores de aplicaciones moviles.

La información antes mostrada menciona normativas internacionales para el desarrollo de aplicaciones moviles para personas con discapacidad cognitiva, sin embargo dichas normativas deberían de filtrarse y que se adapten a la mayoría de aplicaciones para que mejore la estancia en el mundo tecnologico de las personas con alguna discapacidad.

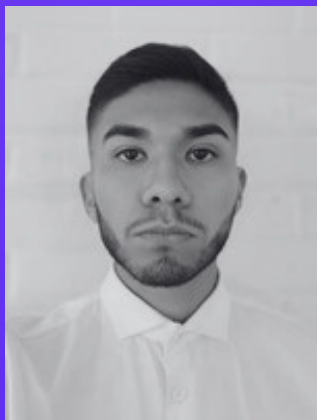




CONTACTO



Aguilar Rios Pablo Adair
pablo_ar1@tesch.edu.mx



Martinez Hortiales Abisai Ricardo
abisai_mh1@tesch.edu.mx



Bazan Solis Jesus Alejandro
jesus_bs1@tesch.edu.mx

